

**Перечень
тем выпускных квалификационных работ
на 2023-2024 учебный год для студентов
направления подготовки
09.03.02 Информационные системы и технологии
направленность
09.03.02.07 Информационно-управляющие системы
(заочная форма обучения)**

1. Разработка автоматизированной системы составления расписания в школе.
2. Разработка мобильного приложения для курьерской службы компании (на примере компании бургер-бар «Мясорубка»).
3. Проектирование и разработка автоматизированной системы учета записей видеокolleкции (на примере МБУК «ЦКС города Лесосибирска»).
4. Разработка автоматизированной информационной системы контроля учебного процесса в образовательной организации (на примере МБОУ СОШ №3 г. Ак-Довурака).
5. Разработка автоматизированной системы учета и мониторинга активного сетевого оборудования (на примере ООО «Сфера-ТВ» г. Бородино).
6. Создание клиент-серверного приложения для работы с базой данных (на примере УК «Жилсервис»).
7. Проектирование и разработка веб-приложения «Интернет-магазин одежды».
8. Анализ и обработка данных в сфере энергетики средствами языка программирования Python.
9. Разработка автоматизированной системы для управления аптечным комплексом.
10. Разработка web-сайта цветочного магазина.
11. Разработка мобильного приложения по горнолыжным курортам Красноярского края.
12. Разработка программного обеспечения удаленного администрирования локальной вычислительной сети.
13. Проектирование и разработка сайта «Интернет-магазин одежды».
14. Использование методов и средств интеллектуального анализа данных в сфере энергетики.
15. Проектирование и разработка приложения для анализа данных в сфере энергетики.
16. Использование современных информационных систем и информационных технологий в проектном управлении.
17. Использование современных информационных систем и информационных технологий в корпоративном управлении.
18. Разработка информационно-аналитической системы управленческого учета на предприятии.
19. Разработка web-приложения для просмотра фильмов.
20. Создание web-приложения для реализации технологии корпоративного тайм-менеджмента.
21. Разработка развивающей компьютерной игры на платформе UNITY.