

**Перечень
тем выпускных квалификационных работ
на 2023-2024 учебный год для студентов
направления подготовки
09.03.02 Информационные системы и технологии
направленность
09.03.02.07 Информационно-управляющие системы
(очная форма обучения)**

1. Проектирование и разработка игры в стиле «Герой-программист» для обучения программированию.
2. Проектирование и разработка интерактивной игры «Математический квест» для проблемного обучения.
3. Проектирование и разработка виртуального музея на сайте ЛПИ — филиала СФУ.
4. Разработка мобильного приложения для посетителей комплекса «Бархат-парк» г. Красноярска.
5. Разработка web-приложения на языке Python с помощью фреймворка Django (на примере баскетбольной школы «СКИФ» г. Саянска).
6. Fuzzing-тестирование web-приложений с помощью Python.
7. Проектирование и разработка игры в жанре головоломка на платформе Unity.
8. Проектирование и разработка веб-приложения «Расписание» для КГБ ПОУ Лесосибирский технологический техникум.
9. Проектирование и разработка системы автоматической регистрации посещаемости на базе микроконтроллеров Arduino.
10. Разработка компьютерной 3D игры для развития пространственного мышления.
11. Разработка приложения на Python для анализа и управления большими данными в библиотеке.
12. Проектирование и разработка веб-приложения «Расписание».
13. Проектирование и разработка электронной контрольно-пропускной системы для общежития.
14. Проектирование и разработка электронной контрольно-пропускной системы на базе микроконтроллеров Arduino.
15. Разработка компьютерной 3D игры на платформе Unity, направленной на развитие пространственного мышления.
16. Проектирование и разработка игры-головоломки «Логический дворецкий» для развития логического мышления.
17. Проектирование и разработка веб-приложения «Виртуальный музей».
18. Проектирование информационной системы безопасности предприятия.
19. Использование технологии дополненной реальности в современной библиотеке.