

Увлекательное программирование в среде Scratch



Цель программы – развитие познавательных интересов в области информатики и формирование алгоритмического мышления через освоение принципов программирования в объектно-ориентированной среде.

Содержание программы

Основные алгоритмические конструкции: линейная, разветвляющаяся, циклическая. Понятия программирования (виды алгоритмов, циклы, условия, переменные, списки, команды, исполнители и т.д.). Программирование игр, мультфильмов, интерактивных проектов.

Форма обучения: очная, обучение в группе.

Объем программы: 33 часа.

По окончании обучения слушатели получают сертификат установленного образца.

Запись на программу

lpifdo@sfu-kras.ru

г. Лесосибирск, ул. Победы, 42.

8(39145) 6-13-06