

**Сибирский федеральный университет
Лесосибирский педагогический институт – филиал федерального государственного
автономного образовательного учреждения высшего образования «Сибирский федеральный
университет»**

**ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО
Уважаемые коллеги!**

Приглашаем принять участие в конкурсе «**Цифровой мир**».

Сроки проведения конкурса: с 24 марта 2025 г. по 23 июня 2025 г.

Место проведения конкурса: Лесосибирский педагогический институт – филиал
Федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования
«Сибирский федеральный университет» (Красноярский край, г. Лесосибирск, ул. Победы, 42).

К участию в конкурсе приглашаются обучающиеся ВУЗов и средних специальных учебных
заведений Красноярского края и других регионов.

Организаторы:

Лесосибирский педагогический институт – филиал федерального государственного автономного
образовательного учреждения высшего образования «Сибирский федеральный университет»
кафедра высшей математики, информатики, экономики и естествознания
г. Лесосибирск, Россия

Официальный язык конкурса: русский.

Формат проведения конкурса в 2025 году – очно-дистанционный

Целью организации и проведения Конкурса является развитие творческого потенциала
участников и привлечение их к активному использованию информационных технологий в
научной, учебной деятельности и в будущей профессиональной деятельности с учетом
современных технологических возможностей цифровой трансформации XXI века.

Конкурс проводится по следующим номинациям:

1. Интерактивный образовательный ресурс;
2. Цифровой урок;
3. Веб-приложение;
4. Компьютерная игра;
5. Настольное приложение для компьютера;
6. 3D-моделирование и компьютерная графика;
7. Видеоролики (научно-популярные или обучающие).

Участники, занявшие призовые места, награждаются дипломами победителей по степеням,
остальные участники получают сертификаты участника Конкурса в срок до 01 июля 2025 года.

Результаты Конкурса публикуются на сайте ЛПИ – филиала СФУ (<https://lpi.sfu-kras.ru/>), на
странице ЛПИ – филиала СФУ ВКонтакте (<https://vk.com/mylpi>), в Телеграмм
(<https://t.me/TE6xwFL736FIOWJi>).

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Для участия в Конкурсе необходимо с 24 марта по 23 июня 2025 года прислать на
электронный адрес AVFirer@sfu-kras.ru с указанием темы письма (Конкурс «Цифровой мир») следующие документы: (описание конкурсной работы в формате docx (пример имени файла: Проект_ИвановВП.docx), архив с конкурсной работой или ссылку на нее для скачивания/просмотра).

Требования к содержанию и оформлению материалов, представляемых на Конкурс

1. В оргкомитет представляются материалы (конкурсные работы), соответствующие тематике и отвечающие следующим критериям:

1.1 Каждый участник может представить не более одной работы в каждой из номинаций.

1.2 Все работы должны соответствовать техническим требованиям в соответствии с выбранной номинацией.

1.3 Каждая работа должна быть представлена в электронном виде на русском языке.

2. Материалы, удовлетворяющие установленным требованиям, признаются допущенными к участию в Конкурсе и направляются на экспертизу. Экспертиза работ осуществляется жюри Конкурса.

3. К участию в Конкурсе не допускаются работы, нарушающие законодательство РФ и (или) морально-этические нормы.

4. Оргкомитет конкурса имеет право не рассматривать работы, которые не соответствуют требованиям Положения о межрегиональном конкурсе «Цифровой мир».

5. Оргкомитет имеет право публикации и использования работ, поступивших на Конкурс, для корпоративных целей и некоммерческого использования.

Технические требования к оформлению работ

Технические требования к оформлению работ в конкурсе проектов «Цифровой мир»:

1. Номинация «Интерактивный образовательный ресурс»:

- работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 7 и выше;

- цифровой ресурс должен быть интерактивным с возможностью активного взаимодействия с его элементами, изучения материала в диалоговом режиме, получения обратной связи.

- примерные виды интерактивных образовательных ресурсов: интерактивные презентации, интерактивные рабочие листы, интерактивные карты, плакаты, инфографика, интерактивные задания, тренажеры и упражнения, интерактивные опросы, викторины и тесты, интерактивные игры, видео, веб-квесты и пр.

- проект должен быть выполнен самостоятельно или с использованием цифровых инструментов (платформ, сервисов), но цифровой контент разрабатывается исключительно участником конкурса на русском языке.

2. Номинация «Цифровой урок»:

- работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 7 и выше;

- проект должен содержать технологическую карту урока с применением цифрового образовательного ресурса, пригодную для печати (формат А4);

- в проекте может быть использован как созданный участником цифровой образовательный ресурс, так и находящийся в свободном доступе в сети Интернет и представленный на русском языке.

3. Номинации «Веб-приложение», «Настольное приложение для компьютера», «Компьютерная игра»:

- работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 7 и выше;

- проект должен быть технически реализован самостоятельно с использованием современных инструментальных средств разработки;

- конкурсная работа должна сопровождаться техническим заданием с описанием реализованных технических требований, представленным в описании конкурсной работы.

4. Номинация 3D-моделирование и компьютерная графика:

- работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 7 и выше;

- проект должен быть выполнен в редакторе векторной, растровой графики или редакторе 3D-графики;

- векторный файл не должен содержать растровых объектов;

- представить проект в виде файлов с расширением *.jpg, *.jpeg, *.png, и в исходном формате используемой для создания программы;

5. Номинация «Видеоролики»:

- видеоролики должны быть научно-популярными или обучающими;
- не разрешается использовать кино- и фотохронику. Исключение составляют только материалы из личных архивов, принадлежащие автору;
- рекомендуемый формат – MP4;
- ориентация экрана горизонтальная, 16:9, рекомендуемое разрешение 1920x1080 pxl;
- можно применять как обычную видеосъемку, так и анимацию и другие виды создания и обработки видео;
- продолжительность одного видеоролика должна составлять от 60 секунд, но не более 5 минут (300 секунд);
- конкурсные работы не должны содержать любые виды рекламы, в том числе названия брендов, компаний, контактную информацию и хэштеги (кроме хэштегов конкурса);
- при подаче заявки необходимо предоставить информацию об использованных музыкальных произведениях (авторы, исполнители, хронометраж) и указать источник — откуда они были взяты. Информация добавляется в описание конкурсной работы.

Требования к оформлению описания конкурсной работы

1. Описание должно содержать титульный лист с названием Конкурса, номинации, ФИО участника, образовательное учреждение, шифр группы.
2. Описание должно включать в себя:
 - название проекта;
 - концепцию (назначение) проекта с описанием целевой аудитории;
 - основные функции проекта;
 - информацию об использованных программах, технике исполнения (со скриншотами), оформленное в виде текстового документа в соответствии со Стандартом университета «Общие требования к построению, изложению и оформлению документов учебной деятельности» СТУ 7.5-07-2021 (<https://about.sfu-kras.ru/node/8127>).

Форма заявки на участие в конкурсе «Цифровой мир»

Название конкурсной работы (проекта)	
Номинация конкурса	
ФИО автора (полностью)	
Название образовательного учреждения (полностью и сокращенно), группа	
Краткое описание работы	
Руководитель (если имеется)	
Контактный телефон и e-mail (для пересылки наградных документов в электронном варианте)	

Заявка отправляется в электронном виде по ссылке:

<https://forms.yandex.ru/u/65d97e27c417f3c3191706db/>

Дополнительную информацию по конкурсу можно получить по e-mail: ta.zaharova@mail.ru и тел. 8 (908) 204 71 22 (Захарова Татьяна Вячеславовна);

Будем признательны за распространение данной информации среди коллег!