

**Сибирский федеральный университет  
Лесосибирский педагогический институт – филиал федерального  
государственного автономного образовательного учреждения высшего  
образования «Сибирский федеральный университет»**

**ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО**

Приглашаем обучающихся по образовательным программам бакалавриата и специалитета, и обучающихся средних специальных учебных заведений принять участие в Конкурсе «**Цифровой мир**», который проводится в рамках внутреннего гранта ЛПИ – филиала СФУ «Пространство цифрового мастерства».

**Сроки проведения конкурса:** с 08 апреля 2024 г. по 22 июня 2024 г.

**Место проведения конкурса:** Лесосибирский педагогический институт – филиал Федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Сибирский федеральный университет» (Красноярский край, г. Лесосибирск, ул. Победы, 42).

**Организаторы:**

Лесосибирский педагогический институт – филиал федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Сибирский федеральный университет»  
кафедра высшей математики, информатики, экономики и естествознания и учебно-исследовательская лаборатория информационных технологий и цифровой трансформации  
г. Лесосибирск, Россия

**Официальный язык конкурса:** русский.

**Формат проведения конкурса в 2024 году – очно-дистанционный**

**Целью организации и проведения Конкурса** является развитие творческого потенциала обучающихся и привлечение их к активному использованию информационных технологий в научной, учебной деятельности и в будущей профессиональной деятельности с учетом современных технологических возможностей цифровой трансформации XXI века.

**Конкурс проводится по следующим номинациям:**

1. Интерактивный образовательный ресурс;
2. Цифровой урок;
3. Веб-приложение;
4. Компьютерная игра;
5. Настольное приложение для компьютера;
6. 3D-моделирование и компьютерная графика.

Описания требований к работам по всем номинациям содержатся в Приложении 2.

Каждая работа оценивается жюри по следующим критериям:

1) Соответствие предложенной тематике.

2) Новизна, оригинальность работы. Оценивается оригинальность раскрываемой работой темы, глубина идеи работы, индивидуальность творческого мышления, оригинальность используемых средств.

3) Качество и сложность технического исполнения работы. Оценивается обоснованность и рациональность выбора использованных инструментов и средств.

4) Качество визуального исполнения. Оценивается визуальный уровень работы, дизайн элементов оформления, гармоничное цветовое сочетание, качество композиционного решения.

5) Функциональность. Оценивается способность цифрового проекта выполнять набор заявленных функций и задач.

Примечание: все критерии оцениваются по четырехбалльной шкале:

0 – отсутствует

1 – практически не проявляется

2 – присутствует частично, не всегда рационально

3 – присутствует в полной мере, использовано рационально

Победители Конкурса по каждой номинации награждаются дипломами I, II и III степени. Остальные участники Конкурса получают сертификаты. Подведение итогов и награждение победителей состоится в срок до 01 июля 2024 года.

Результаты Конкурса публикуются на сайте ЛПИ – филиала СФУ (<https://lpi.sfu-kras.ru/>), на странице ЛПИ – филиала СФУ ВКонтакте (<https://vk.com/mylpi>), в Телеграмм (<https://t.me/TE6xwFL736FIOWJi>).

## УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Для участия в Конкурсе необходимо с 08 апреля 2024 г. по 22 июня 2024 г. прислать следующие документы:

– заявку необходимо заполнить в электронном виде до **15 мая 2024 года**, перейдя по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/65d97e27c417f3c3191706db/> ;

– конкурсную работу с именем файла – Проект\_ИвановВП (Приложение 1) на электронный адрес доцента кафедры ВМИЭиЕ Фирер Анны Владимировны [AVFirer@sfu-kras.ru](mailto:AVFirer@sfu-kras.ru) с указанием темы письма (Конкурс «Цифровой мир»).

Дополнительную информацию по участию в Конкурсе можно получить у доцента кафедры ВМИЭиЕ Фирер Анны Владимировны по e-mail: [AVFirer@sfu-kras.ru](mailto:AVFirer@sfu-kras.ru).

***Будем признательны за распространение данной информации среди коллег!***

### **Требования к содержанию и оформлению материалов, представляемых на Конкурс**

1. В оргкомитет представляются материалы (конкурсные работы), соответствующие тематике и отвечающие следующим критериям:

1.1 Каждый участник может представить не более одной работы в каждой из номинаций.

1.2 Все работы должны соответствовать техническим требованиям в соответствии с выбранной номинацией.

1.3 Каждая работа должна быть представлена в электронном виде на русском языке.

2. Материалы, удовлетворяющие установленным требованиям, признаются допущенными к участию в Конкурсе и направляются на экспертизу. Экспертиза работ осуществляется жюри Конкурса.

3. К участию в Конкурсе не допускаются работы, нарушающие законодательство РФ и (или) морально-этические нормы.

4. Оргкомитет конкурса имеет право не рассматривать работы, которые не соответствуют требованиям настоящего Положения.

5. Оргкомитет имеет право публикации и использования работ, поступивших на Конкурс, для корпоративных целей и некоммерческого использования.

### **Технические требования к оформлению работ**

Технические требования к оформлению работ в конкурсе проектов «Цифровой мир»:

#### *1. Номинация «Интерактивный образовательный ресурс»:*

– работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 7 и выше;

– цифровой ресурс должен быть интерактивным с возможностью активного взаимодействия с его элементами, изучения материала в диалоговом режиме, получения обратной связи.

– примерные виды интерактивных образовательных ресурсов: интерактивные презентации, интерактивные рабочие листы, интерактивные карты, плакаты, инфографика, интерактивные задания, тренажеры и упражнения, интерактивные опросы, викторины и тесты, интерактивные игры, видео, веб-квесты и пр.

– проект должен быть выполнен самостоятельно или с использованием цифровых инструментов (платформ, сервисов), но цифровой контент разрабатывается исключительно участником конкурса на русском языке.

#### *2. Номинация «Цифровой урок»:*

– работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 7 и выше;

– проект должен содержать технологическую карту урока с применением цифрового образовательного ресурса, пригодную для печати (формат А4);

– в проекте может быть использован как созданный участником цифровой образовательный ресурс, так и находящийся в свободном доступе в сети Интернет и представленный на русском языке.

#### *3. Номинации «Веб-приложение», «Настольное приложение для компьютера», «Компьютерная игра»:*

– работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 7 и выше;

– проект должен быть технически реализован самостоятельно с использованием современных инструментальных средств разработки;

– конкурсная работа должна сопровождаться техническим заданием с описанием реализованных технических требований, представленным в описании конкурсной работы.

#### *4. Номинация 3D-моделирование и компьютерная графика:*

– работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows 7 и выше;

- проект должен быть выполнен в редакторе векторной, растровой графики или редакторе 3D-графики;
- векторный файл не должен содержать растровых объектов;
- представить проект в виде файлов с расширением \*.jpg, \*.jpeg, \*.png, и в исходном формате используемой для создания программы.

### **Требования к оформлению описания конкурсной работы**

1. Описание должно содержать титульный лист с названием Конкурса, номинации, ФИО участника, образовательное учреждение, шифр группы.
2. Описание должно включать в себя:
  - название проекта;
  - концепцию (назначение) проекта с описанием целевой аудитории;
  - основные функции проекта;
  - информацию об использованных программах, технике исполнения (со скриншотами), оформленное в виде текстового документа в соответствии со Стандартом университета «Общие требования к построению, изложению и оформлению документов учебной деятельности» СТУ 7.5-07-2021 (<https://about.sfu-kras.ru/node/8127>).